

Mikrokosmos

Abenteuer Nordsee - Tauchfahrt in den Mikrokosmos (WDR - 43min)

Gesucht werden **16 Tiernamen und Begriffe** aus der ersten Folge

S	F	A	I	S	I	L	B	E	R	M	Ö	W	E	N	E	D	A	B
A	I	K	R	U	S	T	E	N	A	L	G	E	F	B	H	I	M	S
H	J	U	A	S	D	F	Z	S	E	E	P	O	C	K	E	B	N	U
I	N	S	E	E	S	T	E	R	N	K	K	U	L	F	E	G	A	V
O	T	G	F	H	S	C	H	W	I	M	M	B	L	A	S	E	Ö	B
S	G	G	H	E	E	J	H	A	S	G	H	Q	W	G	F	H	L	Ä
D	I	M	I	K	R	O	S	K	O	P	S	C	A	N	N	E	R	R
R	D	I	K	R	E	B	S	A	H	W	W	S	D	K	S	D	B	O
Ö	G	E	G	G	B	A	H	T	E	H	M	N	O	P	Q	R	B	S
N	H	S	S	D	Z	U	Z	Z	Z	M	A	G	E	N	M	L	E	I
T	L	M	L	A	R	V	E	E	Ö	Ä	Ä	E	I	D	J	J	X	N
G	D	U	J	E	X	J	C	N	I	Y	Ö	E	N	N	Y	A	N	A
E	N	S	E	I	N	L	E	H	I	N	Ö	I	Z	Ü	N	Y	Ü	Ü
N	Ö	C	Ö	N	A	J	L	A	L	G	E	N	D	D	F	F	N	E
S	N	H	Y	A	A	E	J	I	F	E	F	A	Z	E	F	E	H	N
C	N	E	D	G	L	A	S	G	R	U	N	D	E	L	J	Z	N	Z
A	I	L	K	N	U	R	R	H	A	H	N	D	I	B	I	D	A	J
N	V	E	R	D	A	U	U	N	G	S	S	Ä	F	T	E	Y	A	Y
F	A	E	A	D	E	Ö	F	E	D	A	L	E	Ö	D	J	D	E	J

Ordne den Anfängen das **richtige Satzende** zu !

(Die Aussagen beziehen sich auf alle drei Folgen des Films.)

Der Seestern ...	1	<input type="checkbox"/>	... frisst andere Rippenquallen.
Seesterne haben Saugfüsschen,...	2	<input type="checkbox"/>	... durchkämmen das Wasser nach Gerüchen.
Seepocken ...	3	<input type="checkbox"/>	... haben schlechte Augen.
Ruderfusskrebse zappeln dauernd ...	4	<input type="checkbox"/>	... sind Krebse.
Mit der Schwimmblase der Fische ...	5	<input type="checkbox"/>	... haben Fäden voller Gift.
Der Tentakelkranz der Seescheide ...	6	<input type="checkbox"/>	... ist ein Tier; ein Blumentier.
Hummer ...	7	<input type="checkbox"/>	... mit denen sie sich am Untergrund festhalten.
Die Antennen der Hummer ...	8	<input type="checkbox"/>	... hält zu grosse Teilchen zurück.
Hummer schlagen mit den Antennen ...	9	<input type="checkbox"/>	... weil sie gegen die Schwerkraft ankämpfen.
Die Seestachelbeere ...	10	<input type="checkbox"/>	... ist ein Gifffisch.
Die Melonenqualle ...	11	<input type="checkbox"/>	... frisst gerne Miesmuscheln.
Die Seeanemone ...	12	<input type="checkbox"/>	... um so das Wasser auszutauschen.
Nesselkapseln ...	13	<input type="checkbox"/>	... wird der Auftrieb geregelt.
Das Petermännchen ...	14	<input type="checkbox"/>	... ist eine Rippenqualle.