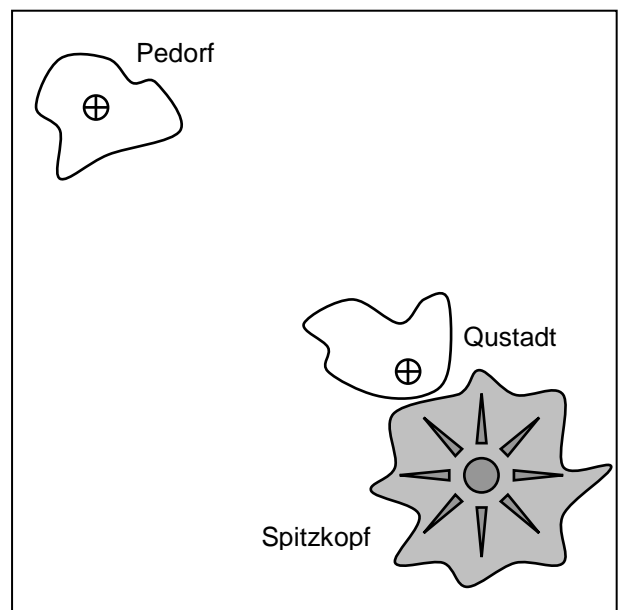
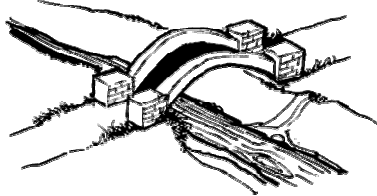


Orte im Alltag

Ergänze die nebenstehende Karte um ...

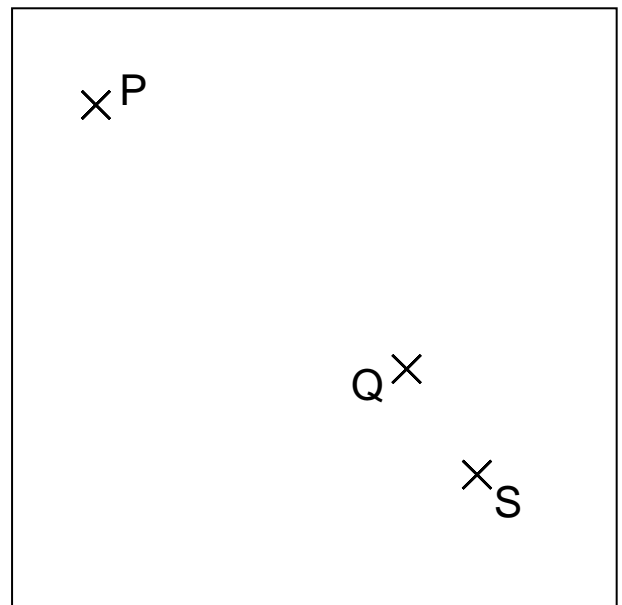
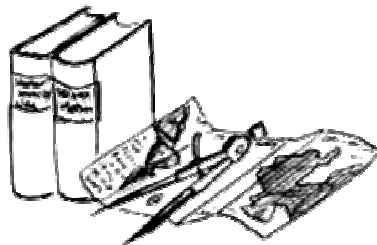
1. eine gerade **Strasse**, die durch die Mittelpunkte der Orte **Pedorf** und **Qustadt** führt
2. den **Blaubach**, der im Abstand von 4 km bogenförmig um den **Spitzkopf** führt
3. die **Brücke** der Strasse über den Blaubach



Orte in der Geometrie

Ergänze die nebenstehende Skizze um ...

1. eine Strecke **s**, die die Punkte **P** und **Q** verbindet
2. einen Bogen **b** um das Zentrum **S** mit dem Abstand 4 cm
3. den Schnittpunkt **B** der Strecke **s** mit dem Bogen **b**



Geometrische Orte

Vorgehen	Abkürzungen	Beispiel Alltag	Beispiel Geometrie
1. geometrischer Ort			
2. geometrischer Ort			
Lösung			

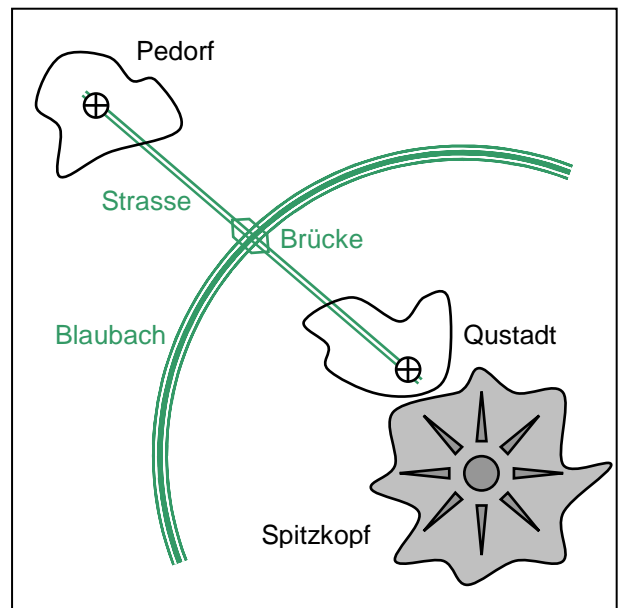
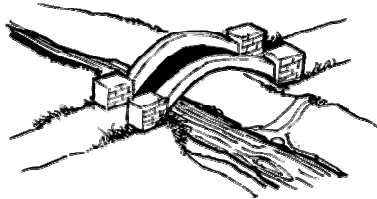
Ein geometrischer Ort besteht aus Punkten, die alle die gleiche Bedingung erfüllen.
 Er ist ein Schritt auf dem Weg zu einer geometrischen Lösung.
 Mindestens 2 geometrische Orte müssen konstruiert werden, um eine Lösung zu finden.

Geometrische Orte	
Lösungen	

Orte im Alltag

Ergänze die nebenstehende Karte um ...

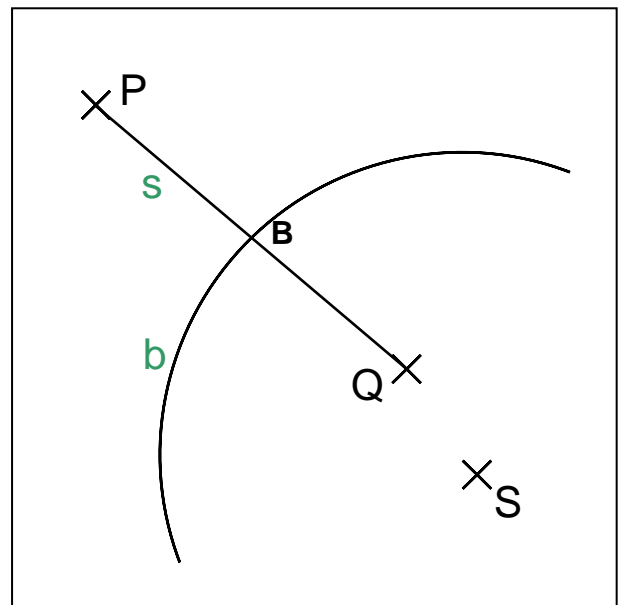
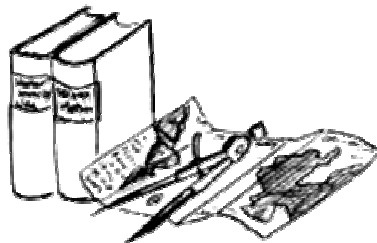
1. eine gerade **Strasse**, die durch die Mittelpunkte der Orte **Pedorf** und **Qustadt** führt
2. den **Blaubach**, der im Abstand von 4 km bogenförmig um den **Spitzkopf** führt
3. die **Brücke** der Strasse über den Blaubach



Orte in der Geometrie

Ergänze die nebenstehende Skizze um ...

1. eine Strecke **s**, die die Punkte **P** und **Q** verbindet
2. einen Bogen **b** um das Zentrum **S** mit dem Abstand 4 cm
3. den Schnittpunkt **B** der Strecke **s** mit dem Bogen **b**



Geometrische Orte

Vorgehen	Abkürzungen	Beispiel Alltag	Beispiel Geometrie
1. geometrischer Ort	1.g.O. / gO-1	gerade Strasse	gerade Strecke <i>s</i>
2. geometrischer Ort	2.g.O. / gO-2	gebogener Blaubach	(Kreis-)Bogen <i>b</i>
Lösung	<i>L</i>	Brücke	Schnittpunkt <i>B</i>

Ein geometrischer Ort besteht aus Punkten, die alle die gleiche Bedingung erfüllen.

Er ist ein Schritt auf dem Weg zu einer geometrischen Lösung.

Mindestens 2 geometrische Orte müssen konstruiert werden, um eine Lösung zu finden.

Geometrische Orte	<i>Punkte, Geraden, Bogen, Winkel, ...</i>
Lösungen	<i>Punkte, Linien, Figuren (z.B. Dreieck, Rechteck ...), ...</i>